

Index

Symbols

#animGIF 238
 #autoHigh 67
 #autoLow 67
 #bitmap 584
 #button
 Darstellertyp 179
 #comment
 getPropertyDescriptionList 144
 #default
 getPropertyDescriptionList 144
 #digitalVideo 238
 Properties 629
 #fixed 68
 #flash 238
 #format
 getPropertyDescriptionList 144
 #high 67
 #lockedStep 68
 #low 67
 #max
 getPropertyDescriptionList 144
 #min
 getPropertyDescriptionList 144
 #newcurve 215
 #package 543
 #pdf 112
 #picture 584
 #quickTimeMedia
 Properties 629
 #quicktimeMedia 238
 #range
 getPropertyDescriptionList 144
 #score
 Skripttyp 530
 #script
 Darstellertyp 530
 #sound 238

#swa 238
 #text
 Darstellertyp 298
 <embed>-Tag 403
 <NULL> 160
 <object>-Tag 403
 <VOID> 160
 @
 Platzhalter in Pfadangaben 516, 550

Numerics

3D 99, 101
 -Engine 189
 mit Quads 185
 3D Dreams-Xtra 101
 3D Studio 101
 3DGroove 101

A

Abbremsen 77
 Abdunkeln
 Ink-Effekt 73
 Abfragen
 aus Access in Datagrip 353
 Abmessungen
 Menü Veröffentlichungseinstellungen 406
 abort 432
 Absatzformate
 Textdarsteller 58
 Absatzmarke 474
 Abspielen, während Film geladen wird 379
 Abspielkopf 37, 135, 139
 Abspielplattform 465
 Access
 Microsoft Access 346, 422
 Access Keys 245
 Access-Datei
 in Datagrip öffnen 353

- Acrobat Manager 580
- Acrobat Reader-Distribution 114
- Acrobat-PDF-Web-Plug-Ins 581
- AcroViewer-Xtra 580
- ActionScript 229
- actionsEnabled Flash 224, 637
- activateApplication 582
- activateMediaEditor() 315, 530
 - UIHelper-Xtra (unsupported) 536
- activateScriptEditor()
 - UIHelper-Xtra (unsupported) 536
- activateWindow()
 - Event 522
 - UIHelper-Xtra (unsupported) 535
- ActiveMovieControl 283
- activeWindow 521, 533, 572
- ActiveX 283, 464, 495
 - Control Xtra 588
- ActiveX-Control 238, 547, 580
 - PDF-Einbindung mit 580
 - Xtra 283
- ActiveX-Scripting 392
- actorList 132, 144, 150, 400
 - Referenzen löschen 529
- Adaptec Jam 508
- add() 322, 342, 401
- addprop() 348
- addVertex() 215, 644
- Adobe Acrobat 346
- Agent-Xtras 558
- Aktualisieren 514, 549
- alert 154, 564
- alert(muiObj, pL) 567
- alertHook 152
- alignment
 - Darsteller-Property 650, 653, 660
- allowCustomCaching 397
- allowGraphicMenu 397
- allowSaveLocal 397
- allowTransportControl 397
- allowVolumeControl 397
- allowZooming 397, 406
- alpha
 - Darsteller-Property 647
- Alphakanal 71, 94, 102, 104, 206
 - erstellen 72
 - Imaging Lingo 198
 - und getPixel() 196
 - und Kompression 96
- Alpha-Klick-Schwellenwert 75
- Alphamania 87
- Alphamania Xtra 588
- Alpha-Modus
 - Photoshop 71
- alphaThreshold 75, 646, 658
- Als Java sichern... 403, 424
- Ancestor 149
- AND
 - logischer Operator 525
- Animated GIF Asset Xtra 378
- Animation 238
 - Arbeitstechniken 77
 - Einzelbild 82
 - Formate 99
 - in Liste übertragen 534
 - Lingo 176
 - Performance 556
 - Referenz-Timing auslesen 234
- Animationen
 - nutzen 85
- Animationsformate
 - Animated GIF 99
 - AVI 99
 - Director-Filmloop, 99
 - FLI/FLC 99
 - MPEG-1 99
 - QuickTime 99–100
- Animationstechniken 76
- Animationsvideo
 - erstellen 78
- Animiertes GIF 92, 164, 638
- Anirez 468, 582
- Anlieferungsformate 619
- antiAlias
 - Darsteller-Property 643, 648
- Antialiasing 572
 - von Text 297, 299
- antiAliasThreshold 648
- AOL 414
 - aus Director heraus steuern 432
- append() 131, 306, 574
- Apple Developer Support 480
- AppleEvents 491
- Apple-Menü 477
- AppleScript 432–433, 464, 565
 - Xtra 489
- AppleScriptXtra 492

- applicationName
 - System-Property 536
- applicationPath 173, 265, 513, 550
- appMinimize 582
- Arbeitsfläche
 - Koordinaten 170
- Arbeitsspeicher 554
 - RAMLight (MiaW-Tool) 531
- ASCII-Codes 300, 663
- ASP 413
- Asset-Xtras 558
- Asynchrones Scripting 399
- ATI-Grafikkarte
 - Video-Probleme 291
- Audio siehe Sound
- Audio Xtra 589
- Audio-CD 295
- Audio-Kompression 372
- Auf Ende warten 289
- Aufdecken 44
- Aufhellen
 - Ink-Effekt 73
- Auflösung 619
- Aufruf abwarten 274
- Ausdruck verfolgen 154
- Ausgangsmaterialien
 - erstellen 87
- Ausrichten 35
- Austauschformate 88
- Auswahlfelder 33
- Author once, play everywhere 463
- Authoring 558
 - Filme schützen 514
 - mit mehreren Director-Kopien 513
 - Standard-Dokument nutzen 516
- Authoring-Tools 210
- AutoComplete-Xtra 586, 589
- Autodesk 99
- autohilite 658
- autoMask 661
- Auto-Puppeting 173
- Autorenkorrekturen 619
- Autorun.inf 480
 - Optionen 481
- Autostart von CD-ROM 464, 480
 - Toast 506
- autoTab 647, 649, 652–653
- AVI-Darsteller 629
- AVI-QuickTime-Konversion 247

B

- baAddSysItems() 565
- BackColor 628
 - Darsteller-Property 649, 653, 660
- backgroundColor 74, 215, 643
- Backup 88
 - Filme aktualisieren 372
- Banding 549
- Bär 23
- Batch-Bearbeitung 90, 110
- Batch-Dateien (.bat) 464
- Batchfileprocessing 483
- bctl.x32 -> s. Browser Controller-Xtra
- Beatnik-Xtra 239, 281, 293
- beginRecording 547
- beginSprite 134–135, 139, 142–143, 320
- Behavior 116, 133, 139
 - Begriff 118
 - erzeugen 137
 - Framework für Button 178
 - Initialisierung von Properties 142
 - Properties 144
 - Reihenfolge ändern 121
 - Vergleich mit Parent-Skript 139
 - zuweisen 135
- Behavior-Helper
 - Arbeitsbeispiel 529
- Behavior-Libraries 117
 - anlegen 157
 - erweitern 349
- Bei Bedarf herunterladen 295, 382
- Benennungsregeln 88, 620
- Benutzeroberfläche von Director 558
- Beschleunigen 77
- Besetzung 35
 - als Script-Ablage 529
 - geschützter Code 518
 - Linken 515
 - Referenz auf externe Datei 518
 - Streaming 380
 - thematisch 79
- Betriebssystem
 - Informationen 479
- Betriebssysteme
 - unterstützte 619
- Bevorzugter Browser 386

- bgColor 628
 - Darsteller-Property 220, 660
 - HTML-Parameter 407
 - Sprite-Property 74, 176
- Bibliothek 328
 - Streaming 379
- Bild 37, 83
- Bildinformationen zur Laufzeit exportieren 584
- Bildschirm
 - füllen (MiaW) 522
- Bildschirmaktivitäten
 - aufzeichnen 501
- Bildschirmauflösung ändern 582
- Bildschirmgröße
 - Film anpassen an 582
- Bildschirminhalt sichern 584
- Bildschirmschoner
 - erstellen 500
- Bildschirmübergang siehe Transition
- BinaryIO-Xtra 573, 586
- Binding
 - von Feldern und Variablen 354
- bitAnd() 198
- bitDepth 383
- Bitmap 92, 164, 211
 - image 192
 - Repräsentation von Textdarstellern 298
- Bitmap sichern 60
- bitmapSizes 657
- bitNot() 198
- bitOr() 198
- bitRate 373, 383, 385
 - Darsteller-Property 655
- bitsPerSample 385
 - Darsteller-Property 655
- bitXor() 198
- blend 70
 - Sprite-Property 175, 627
- blendLevel 70
 - Sprite-Property 175, 627
- Blend-Modus 70
- Blue-Book-Standard 503, 507
- Boolesche Funktionen
 - Suche in Datenbanken 340
- Boolesche Textsuche
 - als MiaW-Tool 525
- border 654
- BorderXtra 471
- bottom 627
 - Sprite-Property 172
- bottomSpacing 650
- boxDropShadow 654
- boxtype
 - Darsteller-Property 318, 649, 653
- Bracket-Access
 - Dot-Syntax für Zeichenketten 133
 - Listenzugriff in Dot-Syntax 127
- BreakConnection() 420, 424
- breakLoop()
 - Sound-Funktion 266, 268
- Breakpoint 122, 155
- broadcastProps 68, 220, 634, 641
- Browser
 - AOL-Browser 432
 - Befehle zur Shockwave-Steuerung 439
 - Einschränkungen 414
 - finden (BrowserCtrl-Xtra) 418
 - finden (browserName()) 415
 - finden (BudAPI) 416
 - Kommunikation mit Plug-In 436
 - Kontrolle aus Shockwave-Filmen 417
 - Lizenzen 512
 - parallele Download-Streams 380
 - Shockwave-Kommunikation 392
 - Statusleiste 392
- Browser-Aufruf 415
- Browser-Cache 441
- BrowserControl-Xtra 418, 590
- Browserfenster ausfüllen 406
- browserName() 299, 386, 415
- BrowserSniff 418
- BudApi-Xtra 432, 467, 469, 481, 492, 502, 539, 561, 565, 575, 578, 580, 582–583, 586, 590
 - Browser-Version und -Name 416
 - Fehlermeldungen 432
- Buffering
 - SWA-Files 373
- bufferSize 634
- Bug-Reports 622
- Bühne 33, 69
 - Arbeitsbereich um 34
 - Größe ändern 172
 - image 192–193
 - Imaging Lingo 205
 - in Bildbuffer schreiben 205
 - Koordinaten 170
 - neues Lingo in Director 7 163

- Scrollbars 34
- skalieren 468
- skalieren (Shockwave) 173
- Standardansicht 170
- Bühne als Fenster 582
- Bühnengröße 468
 - PI-Presets ändern 544
- Button
 - „zitternde“ 106
 - Ebenendatei 620
 - Matte-Ink 74
- Button-Darsteller 179, 660
 - gruppieren 526
- buttonsEnabled 224, 637
- buttonStyle 179
- buttonType
 - Darsteller-Property 660
- bytesStreamed 383–384, 634

C

- cacheDocVerify() 387
- Cacheing
 - Pseudo-CGI 395
- cacheSize 387
- call() 160, 401
 - mit Liste als Argument 401
- Callback 450, 568, 570
 - QuickTime VR 256, 633
- Cameraman 501
- CapsLock Xtra 591
- case-sensitiv 300
- castlibNum 585, 626
 - Darsteller-Property 315
- castMemberList 661
- Cast-to-Time 82
- Cbrowser PPC Xtra 377
- CD Pro-Xtra 295, 509, 591
- CD-Copy 508
- CD-Extra 503
 - Mastering 507
- CD-Laufwerksbuchstaben
 - ermitteln 472
- CD-Plus 503
- CD-R 502
- CD-ROM 506
 - „Streaming“ von Video 241
 - als CD-Format 622
 - Dateien kopieren 389, 536
 - Performance-Probleme 556
 - Video-Datenrate 556
- CD-ROM XA 506
- center 630
 - Darsteller-Property 244, 657, 659
- centerregpoint 215, 220, 635, 639, 641, 645, 648, 658
 - Darsteller-Property 172, 312
- CGI 362, 427, 457
 - getNetText, postNetText 394
 - HTML-Formular in Lingo 430
 - Pseudo-CGI 395
- ChangeRes 469, 582
- channelCount 655
 - Sound-Property 270
- char
 - Keyword 131, 299
- Character-Mapping
 - bei Flash setVariable() 228
- characterSet 657
- charPosToLoc 318, 650, 654
- chars() 300
- charSpacing 650
- charToNum() 301, 358, 586, 663
- Chat-Anwendung 443
- CheckNetMessage() 420
- Chunk-Expressions 299, 650, 653
- CineMac 500
- clearCache() 387
- clearError() 635
- clearGlobals() 529
- clickMode 75, 224, 638
- clickOn
 - System-Property 75
- close(window) 173, 522
- closed
 - Darsteller-Property 215, 218, 641
- closeFile()
 - FileIO-Funktion 265, 343, 412, 474, 573
- closeWindow
 - Event 522
 - on closeWindow 529
- closeXlib 409, 558
- Code schützen 518
- Codec 245–246, 632
- Cole, Dave 189
- color 628
 - Darsteller-Property 319, 660
 - Sprite-Property 74, 176
- colorDepth 468
- Comma expected 151

Comma Separated Values (CSV)
 Dateiformat 341
 commandDown 478, 501, 518
 CommandLine
 System-Property 478
 comments 628
 ConnectToNetServer() 420, 451
 contains 159, 300, 432, 525
 Control Panel
 öffnen 281
 controlDown 478, 501
 controller
 Darsteller-Property 632
 Cool Edit 96 275
 copyPixels() 194, 199, 204–205
 mit Blendwert 209
 und Dithering 211
 und Inks 199
 copyrightInfo 385
 Darsteller-Property 656
 Corel 47
 cos() 180
 count() 130, 235, 318, 342, 344, 560
 Listenfunktion 272, 329
 Zeichenkettenfunktion 300
 Crash 547, 551
 Flash setVariable() 228
 createFile() 265, 412, 573
 createMask() 194–195
 createMatte() 194–195
 creationDate 628
 Creator-Code 578
 crop 630
 crop() 54
 Darsteller-Funktion 197
 Darsteller-Property 244, 657, 659
 Imaging-Funktion 195
 Cropping
 Video 251
 Cross-Plattform 57, 59, 413, 470, 499, 502
 CSV-Datei
 in Property-Liste konvertieren 341
 cuePassed 143
 on cuePassed, Event-Handler 275, 631
 cuePointNames 274, 373, 385, 631, 655
 CuePoints 274, 381
 CuePoints anlegen 275
 cuePointTimes 273–274, 373, 385, 631,
 655–656

currentChannel
 Darsteller-Property 656
 Sound-Property 270
 currentSpriteNum 141
 currentTime 373, 656
 Sound-Property 178, 269
 Cursor 164
 animierte 42, 54
 cursor
 Befehl 661
 Sprite-Property 661
 Cursor Asset Xtra 378
 Cursor-Darsteller 661
 cursorSize 661

D

DAO-Engine 351
 Darsteller 35, 81, 83
 ausgeblendet, Speicherprobleme 551
 Auswahlen in der Besetzung 524
 erzeugen 33
 externe (Pfade) 549
 gelinkte 549
 Imaging Lingo 193
 Kompression 95
 Löschpriorität 552
 ohne Image-Objekt 197
 Paradigma 167
 PDF 112
 vs. Sprite 169
 Darsteller-Properties
 #animGIF 638
 #bitmap 644
 #button 660
 #cursor 661
 #digitalVideo 629
 #field 652
 #filmloop 659
 #flash 634
 #font 657
 #movie 657
 #ole 658
 #quickTimeMedia 629
 #script 658
 #shape 659
 #sound 655
 #swa 655
 #text 647
 #vectorshape 640
 übergreifend 626

- Darstellungskript 118, 134
 - Begriff 119
- Darstellerverwaltung
 - Properties 628
- Datagrip 338, 340, 350–351, 592
 - Datenbank-Xtra 340
 - Navigation im Recordset 353
- Datagrip Net 362
- Dateien lesen, schreiben, kopieren und löschen 573
- Dateigröße
 - und importierte JPEGs 97
- Dateinamen 516
- Datei-Öffnen-Dialog 416, 565, 579
- Dateisystem 622
- Daten verschlüsseln 585
- Datenbank
 - Begriff 337
 - Grafik 91
 - Multiuser 448
 - Multiuser-Server 422
 - relationale 338
- Datenbank-Xtra
 - Checkliste zur Auswahl 338
 - Pro und Contra 339
- Datenstrukturen
 - mehrdimensionale 125
- DateTimeXtra 592
- Datum 163
- Dauer
 - Transition 86
- DCR
 - Kompatibilität 538
- deactivateApplication 582
- deactivateWindow
 - Event 522
- Debabelizer 52, 90, 96, 110
- Debugger 122, 154
 - Funktionen und Shortcuts 155
- Debugging 150, 465
 - Breakpoints 155
 - Lingo.ini 539
 - Trace-Funktionen 156
- defaultRect 215, 223, 635, 641
- defaultRectMode 223, 635, 641
- defekte Dateien
 - Skripte retten 515
- delete() 344
 - FileIO 412
- deleteAt() 529, 560
 - deleteOne() 400, 575
 - deleteVertex() 215, 644
- depth 658
 - Darsteller-Property 646
 - Image-Property 194
- desktopRectList 469, 522, 581–582
 - System-Property 171
- DGDes.x32 353
- DGRel.x32 353
- DHTML 368
- Dialog mit Callback 568
- Dialogbox 565
- Dialogitem 570
- Dia-Show 91
 - Speicher 552
- Differenzbild berechnen 201
- digitalVideoTimeScale
 - System-Property 631
- digitalVideoType 629
- Dirapi.dll 537
- DirectCommunication Xtra 593
- DirectEmail-Xtra 426, 593
- DirectFTP-Xtra 396
- DirectMedia-Xtra 239, 283
- DirectMovie ActiveX-Control 239
- Director.ini 475, 540, 549
- Director-Animationen
 - Timing 233
- Director-Film
 - als Darsteller 85, 657
- Director-Programmierer
 - Aufgaben 88
- directoryToList() 574
- DirectOS-Xtra 582, 594
- DirectSound 278–279, 464, 475
- DirectSound-Xtra 239, 279, 295, 378
- directToStage 84, 198, 220, 289, 299, 320, 627
 - Cursor-Xtra 54
 - Darsteller-Property 175
 - Darstellungsprobleme im Browser 382
- DirectX 475
- DirectXport 585
- Direkt auf Bühne
 - siehe directToStage
- DirSaver
 - Screensaver-Tool 501
- Disk Full 476
- displayOpen()
 - FileIO-Funktion 343, 533, 565, 573

- displaySave() 565
 - Distribution 512
 - Lingo.ini 540
 - Lizenz (EULA) 511
 - QuickTime 242
 - Vorbereitung 549
 - Distributionsplattform 94
 - dither 53, 658
 - Darsteller-Property 53
 - Dithering 572
 - DLL
 - DLLGlue 500
 - Namen und Versionen 480
 - DMChangeRes Xtra 592
 - Dokumenttyp-Definitionen (DTD) 359
 - Don't do that
 - Performance-Killer 555
 - DOS-Befehle
 - ausführen 483
 - DOS-Box 483
 - Dot-Syntax 125, 129
 - downloadNetThing() 389, 399, 409, 626
 - DPI-Zahl 94
 - DPLib 538
 - Drag&Drop
 - Darsteller erstellen 515
 - draw() 195
 - drawRect 582
 - Fenster-Property 170, 522
 - Drehbuch 37, 69, 76, 133, 167
 - Drehbuchansichten 38
 - skriptgesteuert generieren 546
 - Teamarbeit 169
 - vorbereiten mit Score-Recording 547
 - vs. Lingo 168
 - Zoom 83
 - Drehbuch- und Sprite-Referenzen
 - in Movies-in-a-Window 527
 - drivesToList() 472
 - dropShadow 654
 - Drucken 575
 - im Browser 415
 - mit externen Anwendungen 578
 - per MiaW 579
 - printFrom 579
 - dswmedia-Ordner 411, 550
 - duplicate() 127, 214, 401, 575
 - Imaging-Funktion 196, 205
 - duration
 - Darsteller-Property 178, 373, 383, 385, 631, 655
 - Dynamic Link Libraries 500
- ## E
- EasyBase Xtra 594
 - Ebene
 - Ebenentransparenz (Photoshop) 71
 - Ebenentransparenz 71
 - Echtzeit-Aufnahme
 - Animationstechnik 83
 - editable 328, 647, 649, 652–653
 - Editoren
 - externe, konfigurieren 45, 56
 - editShortcutsEnabled 325
 - Effectorsets 588
 - Alphamania 87
 - Effekt 85
 - Eigenschafteninspektor 41
 - Einfügen 36
 - Einlesen von Textdateien 573
 - Einzelbildanimation 76, 82
 - Einzug
 - Textdarsteller 58
 - elapsedTime
 - Sound-Property 269
 - Electrifier Pro 100, 258
 - Email
 - per CGI 427
 - versenden 396, 426
 - EMPTY
 - Konstante 525
 - enableHotSpot 633
 - end
 - Keyword 133
 - endColor 74, 215, 643
 - endFrame
 - Sprite-Property 174, 524
 - endRecording 547
 - endSprite 134, 137, 143
 - und unload 553
 - endTime
 - Sound-Property 178, 269
 - Enkapsulation 401
 - ENTER
 - Konstante 329
 - enterFrame 134, 143

- Entwicklungsrechner
 - Testen auf dem 621
 - environment 465
 - internetConnected 387, 425
 - runMode 387
 - shockmachine 387
 - shockmachineVersion 387
 - Systemeigenschaft 486
 - System-Property 581
 - EOF-Zeichen mit FileIO 573
 - EPS-Dateien 47
 - Ereignis
 - Begriff 133
 - Ereignisprozedur 133, 162
 - EULA 511
 - evalScript 392
 - on evalScript, Event-Handler 438
 - EvalScript()
 - JavaScript/VBScript 392
 - Event 570
 - Event-Handler 133, 142, 355, 649, 653
 - Event-Hierarchie 133
 - Behaviors 142
 - eventPassMode 224, 638
 - Event-Queue 583
 - Excel 422
 - exit 179
 - exitFrame 31, 134, 143, 177
 - exitLock 517
 - Explorer 578
 - Windows Explorer öffnen 484
 - Exportieren 82
 - von Animation und Darstellern 475
 - externalEvent() 392, 437
 - externalParamCount() 393, 405
 - externalParamName() 393, 405
 - externalParamValue() 393, 405–406
 - extractAlpha() 197
 - extrahieren 104
- F**
- fadeln()
 - Sound-Funktion 266
 - fadeOut()
 - Sound-Funktion 266, 269
 - fadeTo()
 - Sound-Funktion 266
 - Falschfarben
 - beim Aufruf externer Applikationen 548
 - im Frame 548
 - im Video 549
 - in der Desktop-Darstellung 548
 - Schwarzweiss nach Projektorstart 548
 - Farbadd 73
 - Farbe
 - RGB-Farbmodell 73, 163
 - Farbeffekt 73
 - für Textdarsteller 320
 - Farb-Flash 548
 - Farbpalette 42, 51, 548
 - Director.ini 540, 549
 - Farben 51
 - Übergangseffekte 51
 - Web-Palette 53
 - Farbsubtraktion 73
 - Farbtiefe 51, 619
 - Imaging Lingo 214
 - Test 89
 - überprüfen, MiaW-Tool 525
 - umschalten 468
 - Faststart
 - QuickTime 3 241
 - faststart.exe 548
 - Faststart-Projektoren 537
 - FDF-Dateien 113
 - Fehler
 - beim Mastern und Brennen 622
 - Fehler -34 476
 - Fehler -42 464
 - Fehlermeldung 151
 - alertHook 152
 - umleiten 152
 - Fehlersuche 150
 - Feld
 - in Datenbanken 339
 - Felddarsteller 33, 297, 652
 - prepareFrame 134
 - Fenster 521
 - Aufräumen nach MiaW-Einsatz 529
 - der Authoring-Umgebung aktivieren 535
 - Dialogfenster, modal 522
 - Fenster-Properties 522
 - Fensterreferenz 523
 - Fenstertypen (MiaW-Tool) 532

- öffnen, schließen, bewegen 522
- und globale Variablen 523
- und Speicher 551
- Zugriff auf Bühne, Drehbuch, Besetzung 523
- Fensterformen 470, 564, 571
- Fenster-Shortcuts 32
- fieldOfView 633
- File not found 551
- fileExists()
 - FileXtra-Funktion 350
- Fileflex
 - Datenbank-Xtra 340, 362
- File-Informationen 466
- FileIO-Xtra 265, 303–304, 308, 332, 343, 415, 467, 473, 484, 517, 533, 565, 573, 578, 582, 586, 594
 - Prefs schreiben 412
- FileMaker 346, 491
- fileName 91, 93, 516, 572, 626
 - Besetzungs-Property 409
 - Darsteller-Property 304, 409, 412, 552
 - Fenster-Property 409, 522
 - of member & Caching 396
- fileOpen 568
- FileOpenDialog() 565
- fileSave 568
- FileSaveAsDialog() 565
- file-URL 411, 416
- FileXtra 415, 467, 472, 502, 565, 595
- fill() 196, 199
- fillColor 74, 215, 643
- fillCycles 215–216, 641
- fillDirection 215, 641
- filled 659
- fillMode 215, 641
- fillOffset 215, 641
- fillScale 215, 641
- Film
 - Eigenschaften 162
 - Events 134
 - Kompression 95
 - Wiedergabe steuern 39
- Filme aktualisieren... 372, 514
- Filmloop 83, 85, 92, 524, 659
- Filmschleife 83
- Filmskript 134, 357
 - Begriff 119
- Filter Factory 46
- findLabel() 68, 221, 636
- findposnear() 159
- Fireworks 97, 99
 - als externer Editor 56
 - Export zu Director 106
- Fireworks Import-Xtra 106, 595
- firstIndent 650
- fixedLineSpace 650
- fixedRate 221, 226, 636, 639
- Flash 99–100, 164, 211, 368
 - 634
 - ActiveX-Control 232
 - als QuickTime-Track 259
 - als Text-Container 227
 - Callback-Problem 230
 - Crash bei setVariable() 228
 - Flash-Variablen nutzen 224
 - go to frame 230
 - image 192
 - Kommunikation 229
 - mit Printomatic drucken 576
 - Passworteingabe mit 329
 - Performance-Optimierung 231
 - QuickTime-Erstellung 258
 - Rendering von statischen Grafiken 221
 - Shockwave 98
 - Skalierungsmodi 222
 - Soundmixing 279
 - Sprite als Map nutzen 228
 - statische 67
 - Streaming 382
 - Transparenz 70
 - Vectorshapes 47
- Flash Asset Xtra 377
- Flash Generator 100
- flashRect 220, 223, 635, 641
- flashToStage() 172, 222–223, 638
- flipH
 - Sprite-Property 174, 636, 639, 642, 645, 648
- flipV
 - Sprite-Property 174, 636, 639, 642, 645, 648
- float() 161
- FlushInputEvents 583
- Fokus
 - Texteingabe 328
- font
 - Darsteller-Property 316, 650, 654, 657, 660
 - importieren 470
- Font Asset-Xtra 377

- Font-Darsteller 57–58, 657
 - Streaming 380
 - FontFinder
 - Authoring-Tool 314
 - fontList() 317
 - Fontmap.txt 470
 - fontSize
 - Darsteller-Property 312, 650, 654, 660
 - fontStyle
 - Darsteller-Property 312, 650, 654, 657, 660
 - FontXtra 377
 - foreColor 628, 649
 - Darsteller-Property 653, 660
 - forget 579
 - forget(window) 173, 409, 522, 526
 - Formular
 - mit PDF 113
 - Formularblock 516
 - Fox Pro 422
 - Fragebogen
 - Auftrag für das Presswerk 623
 - Golden Master 622
 - Grafiker-Briefing 620
 - Projektstart 619
 - Testing 621
 - Fragezeichen
 - als Fehlerindikator 152
 - frame
 - Events 134
 - Flash 636
 - Sprite-Property 68, 178, 221
 - frameCount 226, 383, 637
 - Darsteller-Property 178, 221, 634
 - frameLabel 547
 - frameRate 221, 226, 290, 631, 637
 - frameReady() 379, 391
 - Funktion, Flash 383, 635
 - Frames
 - in HTML, Inhalte steuern 417
 - frameScript 547
 - frameSound1 531
 - frameSound2 531
 - Franca, Alex da 25
 - freeBlock 532, 581
 - freeBytes 156, 236, 552, 581
 - Freehand 47, 100
 - FreeMouse 583
 - frontWindow 522
 - FTP 396
 - mit Benutzerdaten 396
 - FTP-Upload 458
 - ftp-URL 411
 - fullPause() 221, 226, 636
 - Funktion alert() 566
- ## G
- Games
 - Spielstand speichern 516
 - Gamma 467
 - Gestalt
 - Parameter auslesen (MacOS) 491
 - Gestaltlab 492
 - getaProp() 127, 334, 344–345, 348
 - getat() 130
 - getBehaviorDescription 140, 143
 - getBehaviorToolTip 140, 143, 535
 - GetCurrentFrame()
 - JavaScript/VBScript 392, 439
 - getError() 384
 - getErrorString() 384
 - getFlashProperty() 224
 - getFrameLabel() 221
 - getHotSpotRect() 633
 - getItemPropList() 568–569
 - getLatestNetID() 391
 - GetNetAddressCookie() 420, 424
 - GetNetErrorString() 420, 451
 - GetNetMessage() 420, 452
 - GetNetOutgoingBytes() 420
 - getNetText() 305, 387, 394, 399, 414, 418, 517
 - getNthFilenameInFolder() 409, 432, 472, 574
 - GetNumberWaitingMessages() 420
 - getOne() 128
 - getOSdirectory() 265, 412, 473, 484–485, 550, 563
 - GetPeerConnectionList() 420, 424
 - getPixel() 198, 201–202, 646
 - Darsteller-Funktion 197
 - Imaging-Funktion 196
 - getPlaylist()
 - Sound-Funktion 271
 - getPos() 128, 130, 322, 525, 534, 560
 - getPref() 412–413, 421, 434, 517
 - getProp() 127, 131
 - getPropAt() 128, 349
 - getPropertyDescriptionList 137, 139–140, 143–144, 208, 277

- getStreamStatus() 291, 380, 391, 400, 402
- getURL 567
 - GetUrl("URL") 568
 - on getURL, Event-Handler 230
- getVariable() 224, 329, 638
- GetWidgetList() 568
- GetWindowPropList() 568
- GIF 56, 95
 - als GIF importieren 390
- GIFbuilder 99
- Giner, Bernhard 575
- Gitternetz 34
- global 563
- globale Handler
 - eines Xtras 563
- globale Variable 124, 154, 529
 - in MiaW-Tools 529
 - the globals auslesen 517
 - und Speicher 551
- globals
 - the globals, Objekt 124, 517, 529
- GLU32 Xtra 500, 596
- go 134, 409
- go loop 555
- go to movie 536
 - und Speicher 552
- gopher-URL 411
- GotoFrame()
 - JavaScript/VBScript 392, 439
- goToFrame()
 - Flash-Funktion 221, 226, 636
- GotoMovie()
 - JavaScript/VBScript 393, 439
- goToNetMovie() 388, 399, 409
- goToNetPage() 299, 389, 396, 399, 409, 415
- Grabber-Xtra 584, 596
- gradientType 215, 641
- Grafik
 - Aktualisierung 90
 - Alphakanal 53, 71
 - Anlieferungsformate 620
 - Arbeitsaufwand 104
 - Automatisierung 90
 - beschneiden 42
 - Dateigrößen 101
 - Dithering 53, 110
 - Ebenendatei 98, 104
 - Ebenendateien 90
 - Editoren 42
 - extern 89–90
 - Falschdarstellungen, Artefakte 551
 - Farbpaletten 52
 - Farbtiefe 53, 94
 - Fit-into-Size 110
 - freistellen 42
 - Grafiker-Briefing 620
 - Imaging Lingo 192
 - Importformate 91, 96
 - in 89
 - Ink-Effekte 73, 102
 - Internet-Dateiformate 96
 - JPEG-Kompression 97
 - Kompositionstechniken 69
 - Kompression 90, 102
 - Korrekturen 45
 - Maske 70
 - Materialerstellung 31
 - mit Printomatic drucken 577
 - optimieren 51
 - Originaldaten 93
 - Performance-Erfordernisse 103
 - PICT-Datei 92
 - Platzhalter anzeigen 381
 - Registrierungspunkt 91
 - skriptgesteuerter 91
 - Speicherort 93
 - Streifenbildung 549
 - unregelmäßig 74
 - Versionskontrolle 90
 - zwei 52
- Grafiker 88, 91
- Grafikerstellung 89
- Grafikformate
 - #vectorshape 100
 - BMP 96
 - Flash-Shockwave 100
 - GIF 97
 - JPEG 97
 - Photoshop 98
 - PICT 96
 - PNG 97
 - QuickTime-Vektorgrafik 100
- Grafikimportformate 91
- Grafikkonverter 52, 110–111
- Grandière, Arnauld de la 189
- Groß- und Kleinschreibung
 - bei Vergleichen berücksichtigen 300

H

halt 473
 Hampl, Tilman 257
 Handbuch 151
 handle 215
 Handler not defined
 Fehlermeldung 551
 handler() 142
 handlers() 136, 142
 Hauptbildschirm 172
 Hausmann, Ray 24
 height 627
 Darsteller-Property 172
 HTML-Parameter 407
 Image-Property 194
 Sprite-Property 172, 174, 318
 Hilfe
 Dokumentationsfehler 151
 Hilfslinien 34
 Hilite
 für Textdarsteller 319
 hilite 533
 Befehl 319
 Hintergrund 69, 73
 Hinting 241
 Hinzufügen 73
 hitTest() 224, 228, 638, 643
 Hold Frames
 Video (MediaCleaner) 251
 hold() 221, 226
 Flash 68, 636
 Holgate, Colin 291
 hotSpot 661
 hotSpotEnterCallback 256, 633
 hotSpotExitCallback 633
 Hotspots
 Matte-Ink 74
 HTML 58, 65
 <embed> 406
 <object> 406
 EvalScript() 392
 Form in Lingo umsetzen 430
 -Import 322
 Name-Attribut 393
 -Parser 455
 Repräsentation von Textdarstellern 298
 Shockwave-Einbindung 403
 Spezielle Parameter 408

 Target (goToNetPage) 389
 Umwandlung in Text 455
 html
 Darsteller-Property 647
 HTML-Datei
 lokal, öffnen 416
 http, https 397, 416
 HTTP-Server 362
 https-URL 411
 http-URL 411
 Hybrid-CD 504
 kopieren 507
 Hybridproduktionen 463
 Hypercard 370
 Hyperlink 298, 302
 Darsteller-Property 302, 324, 361, 651
 in Lingo setzen 322
 Kolorierung 323
 hyperlinkClicked
 Event 299
 on hyperlinkClicked, Event-Handler 651
 Hyperlink-Navigation 62
 hyperlinkRange 302, 651
 hyperlinks
 Darsteller-Property 651
 hyperlinkState 302, 651
 Hypertext-Funktionen 299

I

Icontools 494
 idle 134, 143
 Performance 555
 und Prebuffering von Sounds 273
 idleHandlerPeriod 555
 idleLoadMode 379
 If-then 159
 ilk() 126, 132
 Illustrator 47, 98
 Im Hintergrund animieren 284, 547
 image 225
 Darsteller-Property 64, 193, 634, 641, 644,
 647
 Fenster-Property 193
 Image Export-Xtra 585
 Image Translator Helper 584
 image() 194, 199
 imageCompression
 Darsteller-Property 644

- imageEnabled
 - Darsteller-Property 217, 220, 635, 641
 - Image-Objekte 192
 - imageQuality
 - Darsteller-Property 644
 - Imaging Lingo 192, 584
 - (the stage).image 205
 - Alphakanal 206
 - Farbkomponenten separieren 199
 - Media Converter 211
 - Performance-Tips 214
 - lml32.dll 537
 - IMLLib 538
 - Import 35
 - Darstellertypen 92
 - Import-Export-Xtras 558
 - importFileInto 91, 305, 409, 515, 525
 - und Speicher 552
 - Importformate
 - Grafik 96
 - Importieren
 - Menübefehl 304
 - In den Projektor einschließen 559
 - Indizierung
 - von Datenbanken 339
 - INetURL-Xtra 295, 377
 - Ini-Datei 539
 - initialize 569
 - Initialize(APropList) 568
 - ink 73
 - Ink-Effekte 69, 73, 102, 199, 627
 - in Imaging Lingo 199
 - Sprite-Property 175
 - Inkrementelles Animieren 176
 - Installer 501
 - für Shockwave 374
 - installierten Lingo-Xtras 559
 - installMenu 477
 - InstallXtra 467, 582, 596
 - integer() 161, 181
 - interface() 535
 - Xtra-Dokumentation 562
 - Internet Explorer 414, 437
 - Shockwave-Installation 375
 - internetConnected 425
 - Internet-Protokolle 411
 - Internetverbindung
 - testen 425
 - interval 661
 - Inverse telecine 249
 - invertMask 71, 254, 631
 - IP-Adresse
 - getNetAdressCookie 424
 - Peer-to-Peer 423
 - isBusy()
 - Sound-Funktion 266
 - iShell 258
 - ISO 9660 502
 - isOKToAttach 140, 143
 - isPastCuePoint() 275, 385, 631
 - isVRmovie 629
 - item
 - Keyword 299, 342
 - itemDelimiter 300, 315, 342, 348, 533, 584
 - ItemUpdate 568
- ## J
- Ja/Nein-Dialog 566
 - Java 368, 424, 437, 464
 - JavaConvert Xtra 584, 597
 - JavaScript 368, 392
 - Funktionen aufrufen 418
 - javascript-URL 411
 - Joliet 502
 - Joliet Volume Access
 - für MacOS 505
 - JPEG 56, 95
 - und Dateigrößen 97
 - JPEG Export 584
 - JPEG-Kompression 96–97, 371
- ## K
- Kacheleinstellungen 34
 - Kanal 37
 - Karpaltunnelsyndrom 624
 - Kerning 649
 - KerningThreshold 649
 - key 144, 329, 663
 - keyboardFocusSprite 328, 651, 654
 - keyCode 518, 663
 - keyDown 134, 143–144, 325, 328, 501
 - on keyDown 649, 653
 - keyDown- und keyUp-Event 327
 - keyDownScript 327
 - Keyframes 77
 - „natürliche“ (Video) 247, 502
 - KeyPoll Xtra 598
 - keyPressed() 478

- keyUp 134, 143, 318
 - on keyUp 355, 649, 653
- Kloss, Martin 25
- Kommunikation
 - Sprite zu Sprite 148
- Kompakt sichern 514
- Kompatibilität 463
- Komplexität
 - von Datenbankabfragen 338
- Kompositionstechniken 69
- Kompression 95
 - picture 197
- komprimierter Projektor 561
- Kontinuierlich 78
- Konvertierung
 - in Bitmap 211
- Koordinatensystem 170
- Kopieren 73
 - Dateien lokal kopieren 389
 - Farbeffekt 320
 - von Dateien, setFileWritable 536
- Kreis 77
- Kurven verbinden
 - Vectorshape 48
- L**
- Ladeverhalten 156
- lastChannel
 - System-Property 76, 309, 524
- lastFrame 309
- Laufweite
 - Fonts 470
- Laufwerksbuchstaben
 - ermitteln (Shockwave) 411
- left
 - Sprite-Property 172, 627
- leftIndent 650
- length 586
- length() 300
- Libs
 - Verzeichnis im Director-Ordner 157
- LIKE
 - SQL-Operator 354, 357
- line
 - Bracket Access 342
 - Keyword 299
- lineare Liste 125
- lineCount 654
- lineDirection 659
- lineHeight
 - Darsteller-Property 336, 654, 660
- linePosToLocV() 320, 650, 654
- lineSize 659
- Lingo
 - Imaging Lingo 192
 - Sound Lingo 266
- Lingo Lexikon
 - Programmdokumentation 123
- Lingo.ini 156, 539
- Lingo-Expression
 - aus Strings konstruieren 161
- Lingo-Xtra 558
 - Dokumentation 561
- Linie
 - zeichnen (Imaging) 196
- linkAs() 157
- linked
 - Darsteller-Property 220, 383, 390, 634, 638
- Linzenkirchner, Peter 624
- list() 161, 301
- Liste
 - berechnen 128
 - Dot-Syntax für 130
 - duplizieren 127
 - lineare 152
 - selection of castLib 524
 - Sortierung 159
 - verknüpfen 128
- Listendarstellung
 - im Property-Inspektor 41
- Listenstruktur
 - verschachtelte 341
- LiveCD-Xtra 581
- LiveConnect 392, 437
- LiveMotion 100
- LiveStage 258, 370
 - Arbeitsbeispiel 261
- Lizenzabkommen 511
- Lizenzen 619
 - DirectX 512
 - QuickTime 512
 - Shockwave-Installer 512
- loaded 626
 - Video 630
- Loader Movies 404
- LoadOnce 482
- loc
 - Sprite-Property 172, 174, 180, 436, 627

- LocalizationTool 491
- locH
 - Sprite-Property 172, 174, 627
- Locked Sprites 35
- locToCharPos() 650, 654
- locV
 - Sprite-Property 172, 627
- locVToLinePos() 650, 654
- locZ
 - Sprite-Property 76, 174, 182, 627
- logo
 - HTML-Parameter 407
- lokale Medien
 - in Shockwave nutzen 411
- Loop 556
- loop 630, 639
 - Darsteller-Property 221, 655, 657, 659
 - Flash 636
- loopBounds 630
- loopCount
 - Sound-Property 269
- loopEndTime
 - Sound-Property 269
- loopsRemaining
 - Sound-Property 269
- loopStartTime
 - Sound-Property 269
- Löschen
 - Speicherinspektor 553
- M**
- Mac HFS 502
- Maddowall, Gretchen 585
- Macintosh
 - 68K 464
- Mac-ISO-Hybridformat 503
- MacOS
 - HFS-Partition aufräumen 622
- MacromediaRuntimeLib 538
- MacroMix 277, 279, 295, 377
- Mailing-Listen 28
- mailto-URL 411
- makeList() 360
- Makros in Lingo 533, 559
- Malfenster 42
 - Probleme 547
- Malkasten
 - Bibliothek 200
- mapMemberToStage() 172, 646
- mappFakeMouseDown 583
- mapStageToMember() 172, 202, 204, 646
- margin 654
- Marker 234
 - goToNetMovie 388
- marker() 236
- Markierungsfelder 33
- mask
 - Darsteller-Property 71, 254, 631
- Maske 64
 - farbige 71
 - für 70
 - Grafik als Maske für Bühnenform 572
 - Ink-Effekt 70, 73
 - QuickTime 254
- Maskendarsteller 571
- Masken-Image
 - Imaging Lingo 194
- MasterApp-Xtra 416, 467, 481, 502, 539, 580, 582–583, 598
- Mastering 502, 622
- Materialanlieferung 619
- Materielerstellung 31
- Matrixberechnung 185
- Matt
 - Ink-Effekt 69, 73, 195
- Maus-Fernsteuerung 583
- max() 159, 205, 335
- maxInteger 574
- MaxMessageSize 448
- MCI 286, 409, 464
 - MPEG 284
- me 135, 311
- media
 - Darsteller-Property 442, 446, 638, 644, 647
- Media Cleaner Pro 248–249, 286
- Media-Converter 211
- Media-Keys 245
- mediaReady
 - Darsteller-Property 274, 392, 442, 626
- Medien importieren
 - MiaW-Tool 525
- Medienformate 237
- Mehrfachstarts
 - eines Projektors 481
- member
 - Sound-Property 268
 - Sprite-Property 174, 178, 524, 552

- memberNum 626
 - Darsteller-Property 315
- Memo-Felder 422
- Memory
 - in Director.ini 540
- memorySize 532
- Mendels, David 398
- Menü
 - selbstdefiniertes 477
- MiaW
 - Movie in a Window 559
- MiaW-Tool 519
 - Behavior-Helper 529
 - erstellen 526
 - Framework 524
 - ohne User-Interface (Makros) 533
- MicroAngelo 494
- Microsoft Access 351
- Microsoft Developer Support 480
- Microsoft Excel 340
- Microsoft Internet Explorer
 - BrowserControl 495
- Microsoft Word 515
- MIDI 237–238, 258, 292
- MIDI IO ActiveX-Control 239
- MidiIO-Xtra 239, 598
- MIDI-Karte 292
- MIDXtra 292
- MIME-Zuordnungen 408
- min() 159, 205, 335
- Mischen
 - Ink-Effekt 70, 73
- missingFonts
 - Darsteller-Property 313, 651
- MIX Services-Xtra 295, 378, 561, 584
- MixMaxChannels 475
- MIX-Xtras 558
- MOD 239
- mod 361
- modal
 - Fenster-Property 522
- modified 626, 628
- modifiedBy 628
- modifiedDate 628
- Monitorauflösung 398
 - umschalten 468
- Mono
 - Shockwave Audio 372
- Morphing
 - Imaging Lingo 203
- mostRecentCuePoint() 270, 275, 385, 631
- Motion Guide 217
- motionQuality 633
- mouseChar() 301, 654
- mouseDown 75, 134, 143
- mouseEnter 75, 134, 143
- Mouse-Events
 - und Hyperlinks 302
- mouseItem() 654
- mouseLeave 75, 134, 143
- mouseLevel
 - Darsteller-Property 255–256, 258, 632
- mouseLine() 301, 533, 654
- mouseLoc 228, 302, 501
- mouseOverButton 224, 638
- MouseTrapper-Xtra 583, 599
- mouseUp 134, 143
- mouseUpOutside 75, 134, 143
- mouseWithin() 75, 134, 143, 216, 302, 320
- mouseWord 654
- moveableSprite
 - Sprite-Property 174, 627
- moveToBack(window) 522
- moveToFront(window) 522
- moveVertex 215, 644
- moveVertexHandle 215, 644
- moveWindow
 - Event 522
- Movie
 - als Sprite verwenden 518
 - Director-Filme verbinden 514
- Movie-in-a-Window 85, 314, 523, 559, 571, 579
 - Shockwave 521
- movieName 409
- moviePath 347, 409, 550, 573
- movieRate 631
- movieTime
 - Sprite-Property 178, 631
- movieXtraList 543, 559–560
- MP2 385
- MP3 238, 245, 285, 294, 385
- MPEG 238, 282, 464
 - Fullscreen 284
 - in Premiere editieren 284
 - Test auf MPEG-Tauglichkeit 284
- MPEG 1 Layer 3 siehe MP3
- MPEG 3 Import Export-Xtra 295, 378, 385

MPEG-1 99, 241
 MPEG-2 242
 mpegLayer
 Darsteller-Property 655
 MPEG-Xtra 239, 283
 mPrint-Xtra 577
 msvcrt.dll 537
 msfw32.dll 538
 MUI Dialog-Xtra 467, 470, 566–567, 599
 Multimedia-Produktion 612
 Multimixer-Xtra 239, 468, 582
 Multiuser
 Bibliothek 200
 Datenbank 448
 Datenbankbefehle 423
 Einsatzbeispiele 421
 Indexdatei erstellen 422
 Peer-to-Peer 423
 Picture-Chat 446
 Server-Lizenz 422
 Skripting, Callbacks 402
 multiuser.cfg 420, 422
 Multiuser-Server 419
 Datenbank-Funktionen 422
 Multiuser-Xtra 164, 377, 443, 599
 MusicVac ID3 to ID3v2 Converter 294
 Muster
 für Shape-Darsteller 34

N

Nachricht 133, 148
 Nachrichtenfenster 122, 151, 155
 in Shockwave 541
 Trace-Funktionen 156
 Nachrichtenfenster im Projektor 572
 Nachrichtenhierarchie 133
 name
 Darsteller-Property 626
 HTML-Parameter 407
 name-Attribut 438
 Neal, Chuck 581
 Nemo 101
 netAbort() 390, 400
 netDone() 305, 390, 400, 418
 netError() 390, 400, 418
 Fehlercodes 393
 NetFile-Xtra 295, 377
 netID 417
 netLastModDate() 391

Netlingo
 neu in Director 7 164, 295, 377, 386, 467
 netMime() 391
 Netscape Navigator 438
 netStatus() 392
 netTextResult() 305, 391, 400, 418
 Netzwerk
 Einstellungen 386
 new
 Event 134
 Event (Behaviors) 143
 new (#bitmap) 584
 new() 568
 und Speicher 552
 new(member) 298, 304, 307, 317
 new(script) 149, 310, 534
 new(Xtra) 347, 563, 567
 Nicht 73
 Nicht genügend Speicher 551
 Niehaus, Jörg 23
 node 633
 nodeEnterCallback 256, 633
 nodeExitCallback 633
 nodeType 633
 Noisecrime 189
 NOT
 logischer Operator 525
 nudge 633
 number
 Darsteller-Property 626
 Sprite-Property 202
 the number of castlibs 527
 the number of members of castlib 527
 NumChannels
 Darsteller-Property 373, 383, 385, 655
 Numlock 515
 Nummernblock 515
 numToChar() 300, 323, 474, 586, 663

O

obeyScoreRotation 222, 636
 Object Linking and Embedding 499
 objectP() 347, 563, 567
 Objekt 135, 139, 148
 objektorientiertes Design 148–149
 Objektreferenz 139
 offset() 300–301, 306–307, 323
 offspring 134
 OLE-Darsteller 658

- on
 - Keyword 133
 - Onion-Skinning 82
 - Online-Datenbanken 362
 - Online-Ressourcen 26
 - Online-Verbindung testen 425
 - Opcode Music System (OMS) 293
 - open 409, 415, 432, 481, 483, 489, 582
 - Open Transport 491
 - open(window) 173, 409, 521–522
 - openFile() 265, 412, 474, 563, 573
 - FileIO-Funktion 343
 - openWindow
 - Event 522
 - openXlib 409, 558
 - Operatoren 162
 - Optimieren
 - in Fireworks 96
 - optionDown 478, 501
 - OR
 - logischer Operator 525
 - Ordner auslesen 574
 - Ordner-Auswahl 566
 - originalFont 657
 - originH 223, 635, 642
 - originMode 223, 635, 642
 - originPoint 223, 635, 642
 - originV 223, 635, 642
 - osLanguage 486
 - OSSelectFile() 565
 - OSSelectFolder() 565
 - OSSelectVolume() 565
 - OSUtil-Xtra 467, 481, 492, 565, 582–583, 600
 - Oval
 - zeichnen (Imaging) 196
- P**
- pageHeight 649, 654
 - Palette
 - in Director.ini 540
 - palette
 - Darsteller-Property 646
 - paletteIndex() 176
 - paletteMapping
 - System-Property 628
 - Paletten bei Bedarf anpassen 548
 - Paletteditor 51
 - Palettensymbole 194
 - paletteRef 646, 658
 - pan 633
 - Sound-Property 270
 - Sprite-Property 255
 - paragraph
 - Keyword 299
 - paramCount 345
 - Parent-Skript 139, 152, 310
 - Begriff 119
 - parseString() 360
 - pass 133–134, 142, 302
 - Passworteingabe 328
 - verdeckt (Bullets) 328
 - pasteClipboardInto 325, 409
 - pathName 220, 409
 - Darsteller-Property 383
 - pattern 659
 - pause()
 - Darsteller-Funktion SWA 268, 373, 385
 - Sound-Funktion 266, 268
 - pausedAtStart 221, 248, 258, 630, 636
 - PDF 111
 - Formulare 113
 - PDF-Indexer 346
 - PDF-Xtra 112, 345, 543, 600
 - Peak LE 275, 294
 - Peer-to-Peer-Verbindungen 420, 423
 - percentPlayed 373, 384, 656
 - Darsteller-Property 178
 - percentStreamed 241, 373, 381, 383–384, 634, 656
 - Video 630
 - Performance 560
 - Don't do that 555
 - Flash 231
 - Imaging Lingo 202, 214
 - lastChannel 76
 - Property-Inspektor 555
 - Textdarsteller 57
 - und Alpha 72
 - Performance-Probleme 555
 - Perl 457
 - Personal MacLAN 504
 - Pfadangaben
 - plattformübergreifend 550
 - Pfadprobleme 549
 - Pfadtrennzeichen 347, 574
 - Photocaster-Xtra 90, 98, 104, 558, 601, 620

- Photoshop 45, 58, 70–71, 90, 98, 110–111
 - Alpha-Modus 71
 - Ebenendatei 104, 620
- Photoshop-Filter 45
- pi() 180
- PICT 56
- picture
 - Darsteller-Property 197, 638, 644, 647
- PIF-Datei 483
- Pixelränder
 - vermeiden 69
- Plaenitz, Daniel 414, 430
- plattform 412, 568, 575
- Platzieren von Dialog-Elementen 570
- play done 552
- play movie 409, 552
- Play()
 - JavaScript/VBScript 392, 439
- play() 134, 226
 - Animiertes GIF 639
 - Darsteller-Funktion SWA 268
 - Flash 68, 636
 - Flash-Funktion 221
 - Sound-Funktion 266–267
 - SWA 373, 385
- playBackMode 221, 226, 232, 636, 639
- playbackMode 67
- playing 221, 636
- Playlist
 - für Soundkanäle 270
- playNext()
 - Sound-Funktion 266, 268
- PNG 56
- point() 170
- Point-Funktionen 301
- PointInHyperlink() 650–651
- pointToChar() 650
- pointToItem() 650
- pointToLine() 315, 317, 319–320, 650
- pointToParagraph() 650
- pointToWord() 650
- Portable Document Format 111
- POST-Befehl 362
- posterFrame 225, 634
- postNetText() 388, 394, 399, 431, 517
- Postscript-Schriften 59
- Prebuffering
 - bei Sound-Queues 273
- Prefs-Xtra 377
- preLoad 156, 299, 379, 392, 626
 - Darsteller-Property 382
- preload member 626
- preLoadBuffer 373, 384
- preLoadMovie 409
- preloadNetThing() 291, 380, 389, 399, 626
- preLoadTime 373, 383–384
 - Darsteller-Property 656
 - Sound-Property 269
- Premaster
 - Checkliste 503
- Premiere
 - Adobe Premiere 99, 284
- prepareFrame 134–135, 143, 177
 - und updateStage 144
- prepareMovie 134
- Pre-Render 60
- preRender
 - Textdarsteller 470, 554, 647
- Presswerk 623
- printFrom 409, 576, 579
- Printomatic-Xtra 576, 601
- Produktion 88
 - Konfliktpunkte 88
- Produktionsteam 32, 88
- Program Information File 483
- Programm
 - lange Startzeit 516
- Programmierung
 - schützen 518
- Programmierung mit Xtras 557
- Programmumschalter
 - ausschalten 490
- Proj.dll 537
- Projector File is damaged
 - Fehlermeldung 507
- Projektor 155, 372, 389, 483, 536
 - Dateierweiterung registrieren 479
 - Debugging 156
 - Drang-and-Drop 478
 - erstellen 541
 - Falschfarben bei Start 548
 - komprimieren 102
 - komprimierter 538
 - Ladezeiten überbrücken 482
 - Mac und Windows 512
 - Mehrfachstart verhindern 481, 542
 - mit Parameter aufrufen 478
 - Nachrichtenfenster 156

- Optionen in Director.ini 541
- Performance 556
- Probleme beim Laden von Xtras 561
- SafePlayer-Modus 408
- schnell startende 537
- Shockwave-Projektor 102
- Start beschleunigen 560
- Systemzwischenpeicher(MacOS) 554
- universeller Startprojektor 536
- Wartezeit beim Start überbrücken 548
- Projektor-Icon 494
- Projektorname.ini 540, 572
- Projektors 559
- ProjLib 538
- Properties 139, 144, 169
 - Anzeige im Fenster Watcher 123
 - im Watcher 154
 - Sprite vs.Darsteller 41
- Property-Inspektor 41, 544, 625
 - als Performance-Bremse 555
 - als Skripting-Referenz 120
 - Properties hinzufügen 545
- Property-Liste 125
 - durchsuchen 343
 - in Zeichenkette konvertieren 349
- Props
 - Verzeichnis 543
- Protokoll
 - Internet-Protokoll 396
- Proxy-Problematik
 - bei RTSP-Streaming 241
- proxyServer, proxyServer() 386
- Prozedur
 - Begriff 133
- Pseudo-3D 101
- Pseudo-CGI 395
- Pseudo-Streaming 241
- ptToHotSpotID 633
- Publish -> s. Veröffentlichen
- Puppeting 173
- puppetSound() 268
- puppetSprite 174
- purgePriority 552, 626
- put
 - Ausgabe in das Nachrichtenfenster 155

Q

- Qdesign Music 285
- QT3Mix 278–279
- qtRegisterAccessKey 632
- qtUnRegisterAccessKey 632
- QTVR 165, 255
 - Erstellung 257
- QTVR 1.0 Xtra 239
- QTVR 2 Sprite Xtra 239
- quad
 - Sprite-Property 76, 174, 182, 636, 639, 642, 645, 648
- Qualcomm PureVoice 285
- Qualitätssicherung 619
- quality 637
 - Darsteller-Property 67, 220
- queue() 266
 - Sound-Funktion 267
- QuickDraw 3D 101, 238
- QuickDraw-Shapes 33
- Quickkey 529
- QuickTime 101, 464
 - Access Keys verwenden 245
 - Autostart 480
 - AVI konvertieren 247
 - Chapter Track erzeugen 276
 - CuePoints 274
 - deinstallieren 494
 - Distribution 265
 - einmalig installieren 265
 - Export 475
 - Flash 4 als Erstellungstool 258
 - Initialisierung 281
 - interaktive Filme 258
 - LiveStage Pro 258
 - MIDI-Playback 292
 - QTVR-Einbindung 255
 - QTVR-Swing 255
 - Tools 286
 - Tracks 251
 - Tracktypen 259
 - Transitions 260
 - unterstützte Formate 237, 239
 - unterstützte Plattformen 242
 - Version testen 491
 - verzerrter Sound 281
 - Windows mehrere QT-Versionen 242
- QuickTime 2 282
- QuickTime 5 241
- QuickTime interactive 370
- QuickTime Musical Instruments 240
- QuickTime Support Xtra 601

- QuickTime-Asset-Xtra 295, 378, 561
- QuickTime-Darsteller 629
- quickTimePresent 632
- quickTimeVersion() 265, 280, 289, 581, 632
- QuickTimeVR 238
 - Streifenbildung 549
- QuickTimeVR Authoring Studio 101
- QuickTime-Xtra 585
- quit 134, 409, 473
- Quit-Tasten
 - abfangen 517
- R**
- Radio Buttons Gruppieren
 - Behavior 526
- RAM
 - ermitteln 466
 - freien Arbeitsspeicher abfragen 531
 - testen 491
- RAMLight 531
- random()
 - Funktion 147, 205
- Rapid Prototyping 547
- rate
 - Flash-Eigenschaft 67
- rateShift 270
- RavWare 572, 585
- RavWare Winshaper Xtra 602
- readFile()
 - FileIO-Funktion 265, 343, 474, 563, 573
- readToken 573
- readToken() 573
- RealAudio 239, 385
- RealAudio Xtra 239
- REALmagic 284
- Real-Pool 370
- RealTime Streaming Protocol 241
- RealVideo 382
- Rechnerplattform 619
- Rechteck
 - zeichnen (Imaging) 196
- Record 337, 339, 351, 357–358
- recordFont() 59, 316, 651
- Recordset 357
 - in Datagrip erzeugen 353
- rect 131, 170, 627
 - Darsteller-Property 172
 - Fenstergröße 582
 - Fenster-Property 170, 522, 582
 - Image-Property 194
 - Sprite-Property 172, 174, 244
 - window.rect (Einschränkungen) 522
- Red-Book-Audio 503
- Redundanz
 - in Datenbanken 338
- ref
 - Darsteller-Property 300
- Referenz
 - auf Chunk Expressions (Text) 300
- registerAccessKey 585
- Registrierungsnummer 539
- Registrierungspunkt 312, 547
- Registry
 - auslesen (Windows) 416, 432, 466, 486
- RegistryReader-Xtra 467, 602
- regPoint 172, 525, 627
 - beim 104
 - Darsteller-Property 172, 312
 - Imaging Lingo 201
- Regpoint setzen
 - MiaW-Tool 525
- relative Dateireferenzen
 - bei gelinkten Darstellern 549
- repeat 176
 - Performance 555
 - repeat with 216
 - while 177
 - while TRUE 547
- ResEdit 470
- resizeWindow
 - Event 522
- restart 409
- resume()
 - Sound-Funktion 268
- RETURN
 - Konstante 329, 345
- return
 - Funktion 343
- rewind
 - Flash 68
- Rewind()
 - JavaScript/VBScript 392, 439
- rewind() 221, 226
 - Sound-Funktion 266, 268, 636, 639
- rgb() 74, 176, 205, 319
- RGB-Separation 199
- Rich-Music-Format (RMF) 293

- right
 - Sprite-Property 172, 627
 - rightIndent 650
 - rightMouseDown 134, 143
 - rightMouseUp 134, 143
 - RMF 239
 - RockRidge 502
 - rollover() 75, 528
 - Romeo 502
 - Rosenzweig, Gary 207
 - rotation 62
 - Darsteller-Property 222, 243–244, 630, 636
 - Performance 556
 - Sprite-Property 174, 181, 636, 639, 642, 645, 648
 - RSX 278
 - RTF 58, 65
 - Repräsentation 579
 - Repräsentation von Textdarstellern 298
 - rtf
 - Darsteller-Property 647
 - RTF page splitter 306
 - RTSP 241
 - run 569
 - runMode 465
 - runPropertyDialog 139–140, 143
- S**
- SafePlayer
 - und Pfadprobleme 550
 - safePlayer 408
 - sampleCount
 - Sound-Property 270
 - sampleRate 373, 383, 385, 655
 - Darsteller-Property 655
 - Sound-Property 270
 - sampleSize 655
 - Sound-Property 270
 - Sampling-Rate 293
 - Save As Java 424
 - save castLib 389, 409
 - saveBitmap
 - Textdarsteller 470, 647
 - savedLocal
 - on savedLocal 397
 - saveMovie 389, 409
 - scale 635, 642
 - Darsteller-Property 243, 630
 - Sprite-Property 222
 - scaleMode
 - Darsteller-Property 67, 222, 635, 642
 - Schatten
 - mit Imaging Lingo erstellen 206
 - Schiebepuzzle 146
 - Schließfeld
 - im Projektorfenster 518
 - Schreibschutz
 - für Dateien aufheben 499
 - Schriftdarsteller 58
 - werden nicht genutzt 551
 - Schriften
 - Subsets 59
 - Schrittweise aufzeichnen
 - Animationstechnik 83
 - Schützen
 - Director-Film 514
 - schwache Rechner 556
 - score
 - the score, Referenz auf Drehbuch-Daten 524
 - scoreColor
 - Sprite-Property 524
 - Score-Recording 546
 - scoreSelection 141, 523–524, 527, 534
 - ScreenCam 501
 - Screensaver
 - erstellen 500
 - Screensaver Wizard 501
 - Screenshots 110, 467, 584
 - ScreenXtra 584, 602
 - scriptInstanceList 135, 139, 628
 - Sprite-Property 176
 - scriptless authoring 557
 - Bibliothek 117
 - scriptList 136, 628
 - scriptNum 176, 628
 - scriptsEnabled
 - Darsteller-Property 657
 - scriptText 530, 534, 628
 - scriptType 530, 534, 658
 - ScriptXtra 467
 - Scrollbalken 60, 471
 - scrollByLine() 650, 654
 - scrollByPage() 650, 654
 - scrollTop 649, 654
 - searchCurrentFolder 409, 550–551
 - searchPath 287, 409, 551
 - searchPaths 409, 551
 - Seitenwechsel
 - in RTF-Dokumenten 305

- SELECT
 - SQL-Befehl 354
- selectedText 647, 651
- selection
 - Besetzungs-Property 524, 534
 - Darsteller-Property 325, 329, 651
- selEnd 654
- selStart 654
- sendAllSprites() 141–142, 329, 526
- SendNetMessage() 420, 452
- sendSprite() 141–142, 146–147, 318, 328, 335, 350, 357
- Separation
 - von Farbkomponenten 199
- Sequencer-Xtra 239, 603
- Sequenz 78
- Server-Client-Anwendungen 420
- setAlpha() 197, 211, 213
- setFileWritable
 - UIHelper-Xtra (unsupported) 536
- setFinderInfo() 578
- setFlashProperty() 224, 228
- setMouseLoc 583
- SetMouse-Xtra 603
- SetNetBufferLimits() 420, 448
- SetNetMessageHandler() 402, 420, 450
- setPixel() 196, 646
- setPlayList()
 - Sound-Funktion 267, 272
- setPref() 413, 421, 434, 517
- Settings
 - in Director.ini 540
- setTrackEnabled() 251, 629
- setVariable() 224, 228, 329, 638
- Shape-Darsteller 659
- shapeType 659
- shiftDown 501
- Shockmachine 572
 - Lizenzausschluss 511
- Shockwave 97, 99, 464
 - 8 Bit Farbtiefe 398
 - als Zugangshindernis 374
 - asynchrones Scripting 399
 - Auto-Update 375
 - Distribution 374
 - Downloadseite 403
 - Einschränkungen beim Standard-Lingo 409
 - Fehlercodes 393
 - FTP 396
 - gesendete Daten bei Auto-Update 376
 - Installation 374
 - installierte Basis 374
 - Keyboard-Fokus 399
 - Kommunikation mit dem Browser 436
 - Kommunikation zwischen Filmen 413, 434
 - kompatible Browser-Versionen 373
 - konvertieren in Shockwave-Filme 514
 - Lizenzierung 374
 - Loader Movies 404
 - Netlingo 386
 - Pfad 375
 - Pixelgrößen für Filme 398
 - Plug-In & ActiveX-Control 373
 - Privacy 375
 - Protokollumfeld 411
 - Publish Templates 403
 - Registry-Eintrag 375
 - Rückwärtskompatibilität 374, 538
 - SafePlayer-Modus 408
 - Server-Setup 408
 - Shockwave-Authoring 398
 - Sicherheit 408
 - Sichern als 371
 - skalierbare Bühne 173, 406
 - SMTP 396
 - Standalone Installer 374
 - Streaming 379
 - Uninstaller 375
 - URL decodieren 460
 - Vertriebspolitik 365
 - Video-Einbindung 285, 291
 - vorkonfigurieren über HTML 393
 - Wartezeiten überbrücken 398
 - Webcam-Bilder anzeigen 441
 - Xtras 376, 410
 - Zugriff auf Daten auf fremder Domain 409
- Shockwave Audio 164, 238
 - Copyrights 294
 - Materialaufbereitung 294
 - Streaming 383
- Shockwave für Audio-Einstellungen 372
- Shockwave Player
 - Fehlermeldung 537
- Shockwave.ini 540
- Shockwave-Audio 285, 372
- Shockwave-Audio-Darsteller 655
- Shockwave-Bühne
 - skalierbare 406

- Shockwave-Flash 66
- Shockwave-Galerie 26
- Shockwave-Kompression 95, 371
- Shockwave-Plug-in
 - „alte“ Plattformen 464
- Shockwave-Projektoren 375
- Shockwave-safe 561
- Shockwave-Support-Verzeichnis 411
- Shortcuts
 - Besetzung 36
 - Bühne 33
 - Drehbuch 39
 - Fenster 32
 - Malen 46
 - Steuerpult 40
 - Text 58
- showGlobals 529
- showProps() 68, 215, 220, 634, 641
 - Sound-Funktion 266
- Showtime 501
- showXlib 409, 558–559
- shutdown 409
- sin() 180
- SingleInstance 541
- Sinuskurve
 - zeichnen 180
- size
 - Darsteller-Property 626
- Skalieren 406
 - Director-Film zur Laufzeit 582
 - Performance 556
- Skalierungsmodus
 - Flash 67
- skew
 - Sprite-Property 174, 182, 636, 639, 642, 645, 648
- Skript
 - alle Skripts rekompilieren 151
 - alle Skripttexte extrahieren 534
 - Breakpoint 155
 - Diskrepanz zwischen Erwartung und Skript-Ergebnis 151
 - Einrückung 151
 - externes 157
 - Kompilieren 151
 - Nachrichtenfenster rekompiliert Skript 151
 - retten 515
 - Variable used before assigned a value 152
- Skript-Darsteller 658
- Skripteditor
 - öffnen (Lingo) 536
 - und Debugger 156
- Skriptfehler 151
- Skriptfenster 121
 - activateScriptEditor 530
- Skriptkanal 134
- Skriptkolorierung
 - Probleme mit deutschen Umlauten 121
- Skripttyp
 - ändern 118
- Skriptvorschau 40
 - im Drehbuch 138
- Slide-Show
- SMIL 259
- Smith, Gary 566
- SMTP 396
- Sonderzeichen
 - Sortierung 159
- sort() 126, 159, 331–332
- Sortieren
 - absteigende 126
 - Strings, Listen 331
 - von Property-Listen 126
- Sound 237–238, 266, 634
 - CuePoints 274
 - Darsteller-Property 221, 290, 629, 657, 659
 - Format der Playlist 270
 - große Soundfiles 552
 - in Director.ini 540
 - intern/extern 372
 - interne Darsteller und Speicher 552
 - Kanalbelegung anzeigen 530
 - Kontrolle der Soundkanäle 266
 - Latenzen 281
 - Materialaufbereitung 293
 - Performance 556
 - Prebuffering 273
 - QuickTime verzerrt 281
 - Soundformat der Playlist 267
 - Streaming 372
 - Verzögerungen 281
 - volume 132
 - vs. Video 285
 - Wiedergabe-Xtras 295
- Sound Control-Xtra 295
- sound fadeln 266
- sound fadeOut 266
- Sound Import Export-Xtra 295, 378

- sound playFile 268, 296, 409, 552
- soundBusy() 266, 531
- soundChannel 385
 - Darsteller-Property 383, 656
- Sound-Darsteller 655
- soundDevice 278, 280
- soundDeviceList 279
- SoundEdit 16 275, 294
- SoundForge 275, 294
- Soundkanal
 - im Drehbuch 530
 - Status anzeigen 530
- Soundkarte
 - Installation prüfen 466
- soundKeepDevice 278
- soundLevel 295, 581, 632
- Soundloop 296
- Soundmischung 277, 281, 475
 - DirectSound-Xtra 279
- soundMixMedia
 - Systemeigenschaft 219, 279, 638
- sourceRect
 - Fenster-Property 170, 522
- Speicher
 - beim Authoring 554
 - Löschen beim Authoring 553
 - Löschpriorität von Darstellern 552
 - MacOS 554
 - und andere Applikation starten 554
 - virtueller (MacOS) 554
- Speicherprobleme 547, 551
- Speicherverwaltung
 - manuell 552
- Spielkonsole 463
- Spielstände speichern 516
- Splash-Screen 539
- Sprite 78
 - 3D 185
 - Begriff 37
 - Bug beim Kopieren 513
 - Director-Film als Sprite 518
 - Events 134
 - Properties auslesen 528
 - Property 173
 - Puppeting 173
 - Score-to-List 534
 - sperrern 35
 - Transitions 86
- spriteNum 125, 139, 141
- Sprite-Properties 163
- Sprites
 - ausrichten 35
 - erweitern 78
- Sprite-Tracks
 - QuickTime 260
- Sprite-Transitions 86
- Sprite-Übergänge
 - Bibliothek 199
- Spuren 84
- SQL 353–354, 357
- src
 - HTML-Parameter 407
- stageColor 74, 289, 549
- stageToFlash() 172, 222–223, 638
- Standardansicht
 - Bühne 170
- Standardbrowser
 - ermitteln 578
- Standarddrucker 466
- Standardkompression 96
- Stanzen 73
- Stapelverarbeitung 483
- Startapplikation 548
- startFrame
 - Sprite-Property 174, 524
- startMovie 134
- starts 159, 300
- startTime
 - Sound-Property 178, 269
- startUp
 - on startUp (Lingo.ini) 539
- state 634
 - Darsteller-Property 383–384, 656
 - SWA 274
- static
 - Darsteller-Property 67, 220, 637, 643
- staticQuality 633
- status
 - Darsteller-Property 656
 - Sound-Property 270
- status()
 - fileIO 412
- stepFrame 150
 - updateStage 144
- stillDown 178, 205
- Stop()
 - JavaScript/VBScript 392, 439

- stop() 221, 226, 568
 - Animiertes GIF 639
 - Darsteller-Funktion SWA 268, 385
 - Flash 68, 636
 - Sound-Funktion 268
 - stopEvent 142, 327
 - stopMovie 134
 - reset-Funktion 217
 - stored queries 351
 - stream() 383, 635
 - streamed
 - Video 630
 - Streaming 379
 - Optimierung 380
 - RTSP in QuickTime 4 241
 - Shockwave Audio 383
 - Video 381
 - streaming
 - Darsteller-Property 241, 286
 - Streaming-Behaviors 379
 - streamMode 382, 634
 - streamName 384
 - streamSize 383, 634
 - streamStatus
 - getStreamStatus() 391
 - on streamStatus, Callback-Handler 391, 401
 - stretch
 - Sprite-Property 174, 627
 - string() 161, 332, 525
 - Strings sortieren 331
 - stringsEqual()
 - UIHelper-Xtra (unsupported) 536
 - strokeColor 74, 215, 643
 - strokeWidth 215, 641
 - Stub-Projektoren 536
 - substituteFont 316, 651
 - Suchfunktion
 - für Property-Listen 343
 - mit dem Xtra V12 DBE 347
 - Sun AU Import Export-Xtra 378
 - Superpalette 52
 - erstellen 111
 - Support Folder 411
 - suspend()
 - Sound-Funktion 268
 - SWA 245
 - SWA Decompression-Xtra 295, 377
 - SWA Streaming-Xtra 295, 377
 - swContextMenu
 - HTML-Parameter 407
 - Swing
 - QTVR 255
 - swing() 255, 633
 - swLiveConnect
 - HTML-Parameter 407
 - swRemote
 - HTML-Parameter 407
 - swSaveEnabled
 - HTML-Parameter 407
 - swStretchHAlign
 - HTML-Parameter 407
 - swStretchStyle 404
 - HTML-Parameter 173, 407
 - swStretchVAlign
 - HTML-Parameter 407
 - Symbol Table 587
 - symbol() 132, 161, 342, 348
 - Synchronisation 68, 79, 82
 - Synchronized Multimedia Integration Language 259
 - Systemdialoge 565
 - in Director erzeugen 564
 - Systemparameter lesen und verändern 491, 581
 - System-Property 162
 - Systemsteuerung
 - QuickTime öffnen 281
 - systemtasklist 583
 - Systemtechnologien 463
 - Systemzwischenpeicher verwenden 290, 547, 554
- ## T
- TAB
 - Zeichenkettenkonstante 345
 - tabCount 650
 - Table 337
 - tabs 650
 - Tabulator 58
 - Tabuleiro da Baiana 581
 - Tamahori, Che 189
 - Target
 - goToNetPage 389, 417
 - TaskXtra 481, 583, 603
 - Tastaturabfragen 663
 - tell 579
 - tell the stage 523–524
 - window 579

- tellStreamStatus() 391, 402
- telnet-URL 411
- Temp-Dateien 560
- Templates
 - Veröffentlichen 403
- temporäre Dateien 372, 476, 560
- Testing 465, 621
 - am Entwicklungsrechner 549
 - Laufzettel 621
 - und Originalmedien 549
 - Verantwortung für 619
- Text 57, 164, 211
 - ASCII-Codes 663
 - aus Director exportieren 307
 - Batch-Formatierung 324
 - Beschleunigung der Anzeige 299
 - Bitmap 102
 - Filterung von Satzzeichen 333
 - formatieren 61
 - Import von RTF-Dateien 305
 - importieren 303
 - in Flash animieren 227
 - indizierte Suche 331
 - Konvertierung von Feld- in Textdarsteller 311
 - mit FileIO exportieren 303
 - mit FileIO importieren 304
 - Repräsentationen 65, 298
 - Rotation 62
 - RTF 65
 - Scrollfunktion 335
 - Tastatureingaben filtern 327
 - XML-Parser-Xtra 425
- text
 - Darsteller-Property 299, 525, 647, 652, 660
- TextAsset-Xtra 377
- Textcruncher Xtra 301, 334, 604
- Textdarsteller 33, 57, 59, 297, 647
 - alle Texte extrahieren 534
 - image 192
 - mit Printomatic drucken 576
 - skriptgesteuert erzeugen 306
- Texteingaben
 - zur Laufzeit ermöglichen 327
- Texter 88
- Textfenster 58
- Textsuche
 - in Lingo 323
- TextXtra 377
- thumbnail 626
- ticks 342–343, 396
- tilt 633
- time
 - System-Property 181
- timeOut 143
- timeScale 631
- title
 - Fenster-Property 522, 526
 - Window-Property 315
- titleVisible
 - Fenster-Property 522
- Toast 504
- Toast CD-DA 508
- Tools
 - in Lingo erstellen 519
- Tool-Xtra XtraList 562
- top 627
 - Sprite-Property 172
- topSpacing 650
- Trace-Funktionen 156
- traceLoad 156
- traceLogFile 156
- Tracing 156
 - URLs verfolgen (BrowserCtrl-Xtra) 419
- trackCount() 251, 629
- trackEnabled() 251, 290, 629
- trackNextKeyTime 629
- trackNextSampleTime 629
- trackPreviousKeyTime 629
- trackPreviousSampleTime 629
- trackStartTime() 252, 629
- trackStopTime() 629
- trackText() 252, 629
- trackType() 251, 629
- trails
 - Sprite-Property 84, 175, 180, 442, 627
- Transition 82, 85, 103, 475
 - und Loops 556
 - und Timing 234
- Transition-Xtras 558
- translation 243
 - Darsteller-Property 630
- Transparent 44, 73
- TrapMouse 583
- Trevi Media 581
- triggerCallback 256, 633
- trimWhiteSpace
 - Darsteller-Property 196, 644, 658

TRUE
 Konstante 160
 Truetype 59
 tweened
 Sprite-Property 174, 627
 Tweening 76–77
 Tween-Tracks
 QuickTime 260
 type 626
 Darsteller-Property 525
 Sprite-Property 174, 524
 Video 629
 Typelt4me 529
 Typen von Xtras 558
 Typkonversion 161
 Typografie
 Einschränkungen 620

U

UIHelper-Xtra 315, 466–467, 571, 604
 Ullala 291
 Umkehren 73
 Farbeffekt 320
 Umlaute 159, 413
 Flash 228
 unload 236, 532, 555
 im Drehbuch 553
 unload member 552
 Unloading 234
 unloadMovie 409
 Unregelmäßig geformte/transparente Fenster 571
 unRegisterAccessKey 585
 Unterschneidung 58
 updateFrame 547
 updateStage 134, 144, 177
 Imaging Lingo 192
 URL 93, 220
 aktuelle URL des Browsers abfragen 419
 an AOL übergeben 432
 Darsteller-Property 383–384, 638
 lokale Dateien 417
 maximale Länge 394, 414
 Passwort-Übergabe 414
 url
 Darsteller-Property 383, 552, 634, 655
 URL-Eingabe-Box 567
 urlEncode() 394, 429
 URL-encodiert
 Text decodieren 460

useAlpha 71, 211, 646, 658
 Image-Property 194
 useHyperlinkStyles 324, 651
 User-Interface 564

V

V12 DBE 340
 Datenbank-Xtra 340, 345
 V12 Online 362
 V12DBE Xtra 605
 Valentina
 Datenbank-Xtra 340, 361, 605
 value() 160, 309, 332
 Variable
 Debugger 155
 deklarieren 152
 globale 124
 Typumwandlungen 132
 VBScript 392, 437
 VDL-Dateien 543
 Vectorshape 42, 47, 164, 211, 640
 animieren 51
 Arbeitsbeispiel 49
 image 192
 Importool 47
 mit Printomatic drucken 576
 Motion Guide 217
 Transparenz 70
 Vektoranimation 238
 Vektorgrafik 238
 Formate 100
 Verbinden
 von Director-Filmen 514
 Verhaltensinspektor 121
 VeriSign 410
 Verlauf 42–43, 48
 Veröffentlichen 95, 173, 403
 Verschlüsselung mit Lingo (rot13) 585
 version
 globale Variable 124
 Versionskontrolle 620
 Versionsverwaltung 545
 vertex 215, 644
 vertexList 215
 Darsteller-Property 644
 mehrere Kurvenelemente 216
 vertexlist 216
 Verzeichnisstruktur
 auf CD-ROM 549

- Video 85, 99, 237–238, 619, 629
 - #digitalVideo 92
 - #quickTimeMedia 92
 - Access Keys 245
 - AVI-Importoptionen 238
 - Batchbearbeitung 250
 - Codec 245
 - Codecs für 8 Bit 549
 - Cropping 245
 - Darsteller-Properties 243
 - Datenrate 556
 - Director-Animationen 98
 - editieren 244
 - Farbpalette zuweisen 111
 - Film als Ausgangsmaterial 249
 - in Shockwave 291
 - Ink- und Farbeffekte 292
 - Keyframes 247
 - Kompression 250
 - Macromedia-Dokumentation 286
 - maskieren 254
 - Performance 288, 556
 - plattformspezifische Einbindung 619
 - Redraw-Probleme 289
 - Sanduhr-Cursor 290
 - skalieren 291
 - Speichererfordernisse 290
 - Streaming 381
 - Tracks kopieren 251
 - verlustfrei transferieren 248
 - Videobeschleunigung ATI 291
 - vs. Sound 285
 - video
 - Darsteller-Property 629
 - Video For Windows 464
 - Video-Codecs 464
 - videoForWindowsPresent 632
 - Video-Komprimierung 245
 - View Descriptor List 543
 - viewH 223, 635, 642
 - viewPoint 223, 635, 642
 - viewScale 222, 635, 642
 - viewV 223, 635, 642
 - Virenschutzprogramme 502
 - Virentest 622
 - Virtus 101
 - visible 160
 - Sprite-Property 174
 - VOID 127, 529
 - voidP0 160, 180, 343, 563
 - Volltextsuche 331, 346
 - mit dem Xtra V12 DBE 348
 - volume 632
 - Darsteller-Property 383, 385, 656
 - Sound-Property 270, 531
 - Sprite-Property 221
 - Volume-Informationen 466
 - volumeLevel 632
 - Vorausladen
 - (Flash) 382
 - Vorrendern 60
 - Vorschau im Browser 372, 555
- ## W
- Wait for CuePoint 274
 - WaitForNetConnection() 420, 424
 - warpMode 633
 - Watcher 123, 154
 - WAV-Dateien in SWA-Dateien konvertieren 372
 - WDEF-Ressourcen 571
 - Webcam 441
 - WebXtra 581
 - Weichheitsgrad
 - Transition 86
 - Weichzeichnen 45
 - Werkzeugpalette 33
 - Whiteboard
 - Bibliothek 201
 - width 627
 - Darsteller-Property 172
 - HTML-Parameter 407
 - Image-Property 194
 - Sprite-Property 172, 174
 - Wiedergabe
 - verlangsamt, Speicherprobleme 551
 - wiederkehrende Arbeiten 519
 - Wik, Kalle 418
 - window
 - Properties 521
 - WindowItem 570
 - windowList 173, 521, 529, 533
 - WindowOperation(#Symbol) 568
 - windowPresent() 522
 - WindowPropList 570
 - Windows 3.1 463–464
 - und Video 242

Windows NT 476, 537, 560–561
 Windows-Registry
 auslesen 486
 windowType
 Fenster-Property 315, 471, 522, 526, 532,
 571–572
 Winshaper-Xtra 572
 WinSock Lib 295, 377
 Wired Sprites
 QuickTime 260
 word
 Keyword 299
 WordPad 578–579
 Word-Standardformat
 in RTF konvertieren 304
 wordWrap 649, 654
 Wright, Matt 430
 writeChar() 412
 writeString() 265, 474, 578

X

XML 359
 XML-Parser-Xtra 360, 378, 425, 605
 XOR-Verschlüsselung 586
 Xtra 238, 559
 Alias-Dateien 516
 Asset-Xtras 547
 automatisch downloaden 543
 BrowserCtrl 418
 Dateinamen 543
 Download-Package 543
 FileIO 533
 in Projektor einschließen 537
 Installation testen 316
 Instanzen 564
 Integration in Projektor 560
 Ladeprobleme 561
 Menü 521
 mit Projektoren distribuieren 483

 neues Lingo in Director 7 164
 Shockwave-Grundausrüstung 376
 Shockwave-safe 410
 Typen 558
 unbenutzte Darsteller 410
 Verzeichnis im Director-Ordner 521
 Verzeichnisse 557
 Xtra fehlt 561
 xtrainfo.txt 541, 560–561
 Format der Einträge 543
 Xtra-Instanz 563
 xtraList 559–560, 562
 System-Property 535
 XtraNet-Xtra 396, 467, 606
 Xtras in den Projektor integrieren 560
 Xtras in Shockwave 558
 Xtras-Menü 310, 571
 Xtras-Ordner 558, 560

Y

Yamaha MIDXtra 239
 Young, Brennan 265

Z

Zeilenhöhe
 Fonts 470
 Zeilenvorschubmarke 474
 Zertifikat 410
 ZipXtra 607
 zoomWindow
 Event 522
 zScript-Xtra 432–433, 489, 492, 565, 608
 Zufallsauswahl 146
 Zwei-Session-CD
 Audio und Daten 508
 Zwiebelschichten 44, 82, 547
 Zwischenablage 311
 Dialog in Shockwave 327
 Text kopieren 325

